



## Arvutigraafika ja animatsioon (KMM-009)

(Computer graphics and animation)

(Компьютерная графика и анимация)

### AINEKAART

<b>Õppeaine maht (EAP)</b>	5.00 ECTS
<b>Hindamine</b>	eristav hindamine
<b>Õppeaine lühikirjeldus</b>	
Õppe eesmärgiks on omandada teadmised animeerimise alustest, efektidest, videotötlusest, värvikorreksioonist, maskidest, 3D-st, renderdamisest ning lihtsama animatsiooniprojekti praktilisest koostamisest arvutis. Luuakse tingimused arvutigraafika ja animatsiooni programmi kasutamiseks animatsioonide loomisel.	
<b>Õppeaine õpiväljundid:</b>	
Üliõpilane: <ol style="list-style-type: none"><li>1. kasutab animeerimise põhivõtteid After Effects programmis</li><li>2. loob lihtsamaid animatsioone</li><li>3. ekspordib projekti videoks</li></ol>	